

Paquetage USERCMD

Version 3.10.2

L'équipe fli4l
courriel: team@fli4l.de

26 avril 2015

Table des matières

1. Documentation du paquetage USERCMD	3
1.1. OPT_USERCMD - Exécution de commandes personnalisées au début/fin du système	3
1.1.1. Configuration	3
1.1.2. Exemples	4
1.1.3. Support	5
1.1.4. Observation	5
A. Annexe du paquetage USERCMD	6
Table des figures	7
Liste des tableaux	8
Index	9

1. Documentation du paquetage USERCMD

1.1. OPT_USERCMD - Exécution de commandes personnalisées au début/fin du système

1.1.1. Configuration

Avec le paquetage `opt_usercmd` vous pouvez exécuter des commandes et des scripts après le démarrage ou à l'arrêt du système selon votre choix. Voici des exemples possibles :

- Un montage supplémentaire de fichier système (en particulier pour CD bootable).
- L'ajout d'une route supplémentaire en dehors du cadre de base.
- L'envoi d'un ping à un hôte pour déconnecter (automatiquement un système en ligne avec `DIALMODE='auto'`).

En outre, il est possible d'utiliser vos propres fichiers depuis le répertoire de configuration, ils seront intégrés dans l'image de `fli4l`.

Pour la configuration on utilise les variables suivantes :

OPT_USERCMD Configuration par défaut : `OPT_USERCMD='no'`

Si vous paramétrez la variable `OPT_USERCMD='yes'` le paquetage sera activé. Vous pourrez alors paramétrer les commandes et les scripts supplémentaires au démarrage ou à l'arrêt du système.

USERCMD_BOOT_N Configuration par défaut : `USERCMD_BOOT_N='0'`

Vous indiquez dans cette variable le nombre de commande/script qui sera activé au démarrage du système (boot). Les variables peuvent être traitées consécutivement.

USERCMD_BOOT_x Configuration par défaut : `USERCMD_BOOT_x='echo user-defined boot-command here'`

Instruction à exécuter au démarrage du système.

Important: *Normalement une seule commande peut être saisie dans chaque variable. Si vous indiquez plusieurs commandes à la suite, ils doivent être séparés par un point-virgule. (Voir les exemples)*

USERCMD_HALT_N Configuration par défaut : `USERCMD_HALT_N='0'`

Vous indiquez dans cette variable le nombre de commande/script qui sera activé à l'arrêt du système (halt, shutdown, reboot). Les variables peuvent être traitées consécutivement.

USERCMD_HALT_x Configuration par défaut : `USERCMD_HALT_x='echo user-defined halt-command here'`

Commande à exécuter lors de l'arrêt du système.

Important: *Normalement une seule commande peut être saisie dans chaque variable. Si vous indiquez plusieurs commandes à la suite, ils doivent être séparés par un point-virgule. (Voir les exemples)*

USERCMD_FILE_N Configuration par défaut : `USERCMD_FILE_N='0'`

Parfois, il est nécessaire d'inclure vos propres fichiers dans l'image `opt.img` de `fli4l` (il n'est pas possible d'intégrer des fichiers dans l'image `rootfs.img`), sans créer un paquetage-opt supplémentaire. Dans ce cas, un petit nombre de fichiers peut être inclus directement dans l'image `fli4l` ils seront placés dans le répertoire `<config>/etc/usercmd`.

Dans la variable `USERCMD_FILE_N='x'` vous indiquez le nombre de fichiers à intégrer dans l'image `fli4l`.

USERCMD_FILE_x_SRC Dans cette variable vous indiquez le nom du fichier source qui sera placé dans le répertoire de configuration `<config>/etc/usercmd`. Seuls les fichiers résidant dans ce répertoire seront intégrés !

USERCMD_FILE_x_DST Dans cette variable vous indiquez le nom du fichier absolu, comme il doit être exactement inclus dans l'image `fli4l` qui sera ensuite générée. Vous pouvez par exemple spécifier `USERCMD_BOOT_x='/usr/bin/mystuff.sh'`, ce fichier sera alors appelé lors du démarrage de `fli4l`.

USERCMD_FILE_x_MODE Dans cette variable vous indiquez le droits d'accès du fichier qui sera intégré au fichier image de `fli4l`. Les droits d'accès des fichier Unix sont en fonction des conventions habituelles de Unix. Vous pouvez trouver des détails dans la documentation pour développeur (voir la section ??) ou consulter le site Wikipedia http://fr.wikipedia.org/wiki/Permissions_UNIX.

USERCMD_FILE_x_FLAGS Dans cette variable vous indiquez le `flags=` du fichier conformément au `opt/<package>.txt`, voir aussi ??.

Les options suivantes existent pour convertir le format du fichier texte avant de l'inclusion dans l'image :

<code>utxt</code>	Conversion au format Unix
<code>dtxt</code>	Conversion au format DOS
<code>sh</code>	Shell-Skript : Conversion au format Unix, avec la suppression des caractères inutiles, recommandé pour les scripts shell

1.1.2. Exemples

```
USERCMD_BOOT_x='fli4lctrl dial pppoe'
```

Active une connexion Internet DSL à la fin du processus de boot.

```
USERCMD_BOOT_x='sleep 60; ip link set tr0 down; ip link set tr0 up'
```

On définit au départ du processus de boot une pause d'une minute, puis on monte l'interface `tr0`, ensuite on descend l'interface, on remonte à nouveau l'interface. Peut être utilisé pour laisser du temps au démarrage un switch Token Ring et ensuite au démarrage du réseau.

```
USERCMD_BOOT_N='1'
USERCMD_BOOT_1='cp /data/log/imond.log /var/log/'
USERCMD_HALT_N='2'
USERCMD_HALT_1='cp /var/log/sys.log /data/log/sys`date +%Y%m%d`.log'
USERCMD_HALT_2='fli4lctrl hangup pppoe ; sleep 2 ; cp /var/log/imond.log /data/log/'
```

1. Documentation du paquetage USERCMD

On copie le fichier imond.log du répertoire de sauvegarder vers un répertoire à la fin du processus de boot. Ensuite on copie le fichier sys.log avec la date actuelle dans un répertoire de sauvegarder avant l'arrêt du système, pour finir la connexion DSL est coupé et on sauvegarde le fichier imond.log

1.1.3. Support

Un soutien est accordé sur ce paquetage uniquement dans le groupe de discussion fli4l.

1.1.4. Observation

- L'utilisation du caractère «'» n'est pas possible dans une ligne de commande.
- Une ligne de commande ne peut pas commencer par le caractère «-».

A. Annexe du paquetage USERCMD

Table des figures

Liste des tableaux

Index

OPT_USERCMD, [3](#)

USERCMD_BOOT_N, [3](#)

USERCMD_BOOT_x, [3](#)

USERCMD_FILE_N, [3](#)

USERCMD_FILE_x_DST, [4](#)

USERCMD_FILE_x_FLAGS, [4](#)

USERCMD_FILE_x_MODE, [4](#)

USERCMD_FILE_x_SRC, [4](#)

USERCMD_HALT_N, [3](#)

USERCMD_HALT_x, [3](#)